

Le Sorcier de la Montagne de Feu

Défis Fantastiques /1



Traduit de l'anglais
par Camille Fabien

C'est au plus profond des labyrinthes de l'inquiétante Montagne de Feu, que se cache un redoutable sorcier, gardien d'immenses trésors... Si toutefois on en croit la rumeur, car de nombreux aventuriers ont pénétré dans les grottes de la Montagne, et nul n'en est jamais revenu. VOUS avez décidé, à votre tour, de tenter l'aventure. Mais êtes-vous bien conscient des périls qui vous guettent ?

Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. VOUS seul déciderez de la route à suivre, des risques à courir et des créatures à combattre. Alors, bonne chance...

Couverture illustrée par Peter Jones
Illustrations intérieures de Russ Nicholson



Le Sorcier de la Montagne de Feu



UN LIVRE DONT VOUS ÊTES LE HEROS

252

UN LIVRE DONT VOUS ÊTES LE HEROS

Steve Jackson / Ian Livingstone



Le Sorcier de la Montagne de Feu

Défis Fantastiques



folio junior

Le Talisman de la Mort

Défis Fantastiques /11



Traduit de l'anglais
par Camille Fabien

Le monde d'Orbus, autrefois si paisible, se trouve confronté à un terrible danger. Des forces maléfiques sont à l'œuvre pour tenter de le soumettre à l'effroyable pouvoir du Démon, et VOUS seul pouvez empêcher que la catastrophe ne survienne. Vous aurez pour mission de détruire le Talisman de la Mort avant que les serviteurs du Prince de l'Ombre ne vous anéantissent. Mais prenez garde, car le temps vous est compté...

Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. VOUS seul déciderez de la route à suivre, des risques à courir et des créatures à combattre. Alors, bonne chance...

*Couverture illustrée par Peter Jones.
Illustrations intérieures de Bob Harvey.*



Le Talisman de la Mort



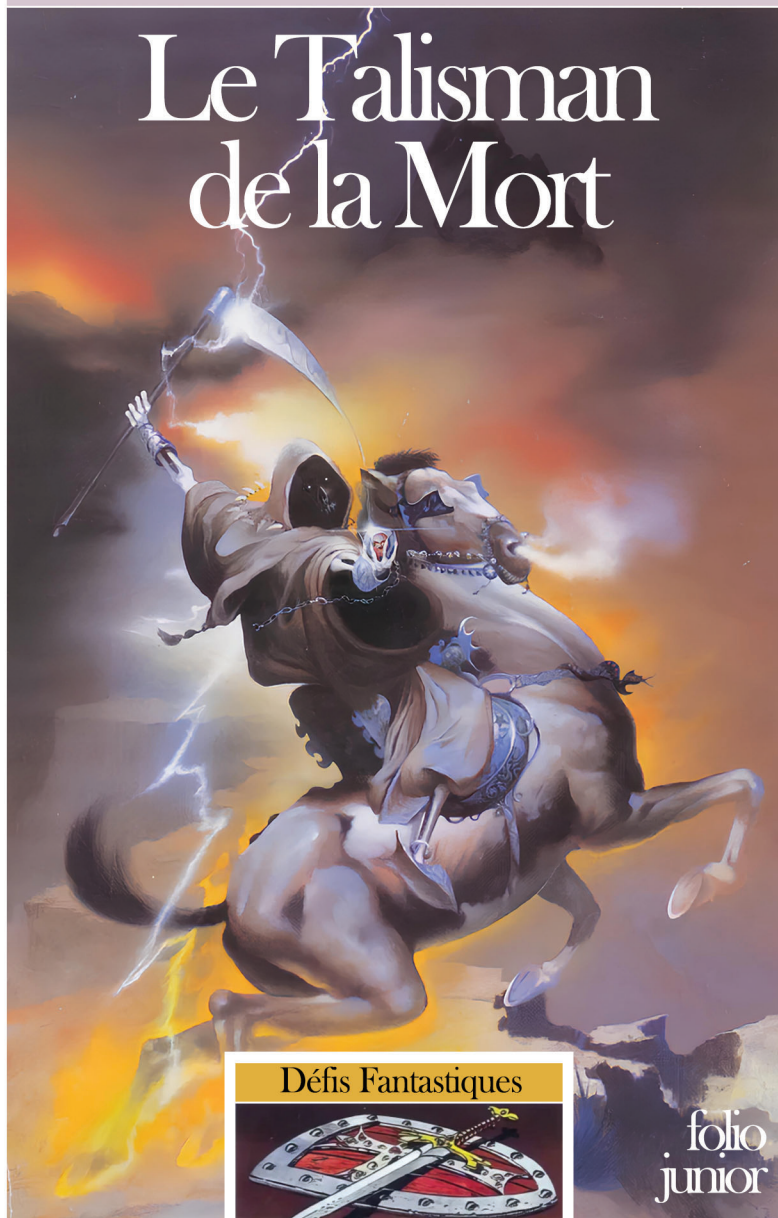
UN LIVRE DONT
VOUS ETES LE HEROS

289

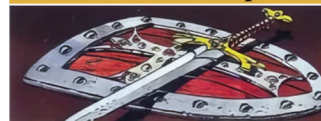
UN LIVRE DONT VOUS ETES LE HEROS

Jamie Thomson et Mark Smith

Le Talisman de la Mort



Défis Fantastiques



folio
junior

Le Mercenaire de l'Espace

Défis Fantastiques /12



*Traduit de l'anglais
par Jean Walters*

Au-dessus de votre planète se dessine l'ombre inquiétante du vaisseau spatial, le *Vandervecken*. A son bord, Cyrus, le savant dément, se prépare à soumettre votre monde à ses effroyables expériences. Il n'y a plus un instant à perdre : les autorités ont fait appel à la Guilde des Mercenaires de l'espace pour mettre un terme aux sombres machinations de Cyrus, et c'est VOUS qui avez été choisi pour mener à bien cette mission. Vous allez devoir vous introduire dans le *Vandervecken*, un univers de pièges diaboliques, pour y affronter Cyrus et les créatures qui le protègent.

Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. VOUS seul déciderez de la route à suivre, des risques à courir et des créatures à combattre. Alors, bonne chance...

*Couverture illustrée par Christos Achilleos
Illustrations intérieures de Geoffrey Senior*



Le Mercenaire de l'Espace



UN LIVRE DONT
VOUS ETES LE HEROS

298

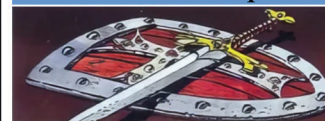
UN LIVRE DONT VOUS ETES LE HEROS

Steve Jackson et Ian Livingstone

Le Mercenaire de l'Espace



Défis Fantastiques



folio
junior

Le Combattant de l'Autoroute

Défis Fantastiques /13



Traduit de l'anglais
par Pascale Jusforgues et Alain Vaulont

Un virus mortel a décimé la population de la Terre devenue un vaste territoire inculte et sauvage, livré à la barbarie des survivants dont certains, tels que vous, se sont réfugiés dans des villes fortifiées, alors que d'autres se sont réunis en hordes de bandits qui rôdent à travers le pays. VOUS avez été chargé d'une mission périlleuse : traverser, à bord d'une Dodge Interceptor, spécialement équipée et armée, les sauvages étendues qui mènent à la raffinerie de San Angelo, afin de ravitailler en essence la paisible ville où vous vivez, Nouvelle Espérance.

Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. VOUS seul déciderez de la route à suivre, des risques à courir et des créatures à combattre. Alors, bonne chance...

*Couverture illustrée par Jim Burns
Illustrations intérieures de Kevin Bulmer*



Le Combattant de l'Autoroute



UN LIVRE DONT
VOUS ETES LE HEROS

326

UN LIVRE DONT VOUS ETES LE HEROS

Ian Livingstone

Le Combattant de l'Autoroute



Défis Fantastiques



folio
junior

Le Temple de la Terreur

Défis Fantastiques /14



*Traduit de l'anglais
par Denise May*

Le sinistre Malbordus est arrivé au faite de sa puissance. Mais, pour rassembler l'armée qui lui permettra de réduire votre pays en esclavage, il lui faut accomplir une dernière épreuve : retrouver les cinq statuettes de dragons qui sont cachées depuis des siècles dans la cité perdue de Vatos située, d'après la légende, dans le Désert des Crânes. Chaque jour qui passe le rapproche un peu plus du but qui lui a été fixé, et VOUS seul pouvez l'arrêter. Votre mission consiste à atteindre Vatos avant Malbordus, et à détruire les statuettes qu'il recherche. Mais prenez garde ! Chacun de vos pas peut vous mener à votre perte...

Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. VOUS seul déciderez de la route à suivre, des risques à courir et des créatures à combattre. Alors, bonne chance...

*Couverture illustrée par Christos Achilleos
Illustrations intérieures de Bill Houston*



Le Temple de la Terreur



UN LIVRE DONT
VOUS ETES LE HEROS

311

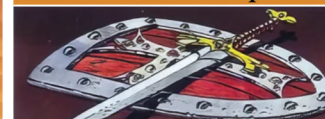
UN LIVRE DONT VOUS ETES LE HEROS

Ian Livingstone

Le Temple de la Terreur



Défis Fantastiques



folio
junior

Les Trafiquants de Kelter

Défis Fantastiques /15

 Traduit de l'anglais
par Anne Blanchet

Un important trafic de Satophil D - une drogue redoutable - a été découvert dans le système d'Aleph-Cygni et, d'après les renseignements que la Brigade Inter-Galactique des Stupéfiants a pu recueillir, il semblerait que la planète Kelter soit au centre de ce commerce diabolique. Comme il est évident que de nombreux dirigeants de cette planète sont à la solde des trafiquants, c'est à VOUS que la Fédération Galactique a confié la plus dangereuse des missions : vous devrez découvrir les responsables de ce trafic, et détruire le réseau qui empoisonne cette partie de l'univers.

Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. VOUS seul déciderez de la route à suivre, des risques à courir et des créatures à combattre. Alors, bonne chance...

*Couverture illustrée par Terry Oakes
Illustrations intérieures de Nick Spender*



Les Trafiquants de Kelter



UN LIVRE DONT
VOUS ETES LE HEROS

332

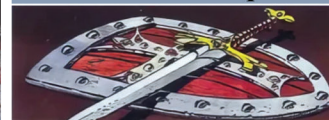
UN LIVRE DONT VOUS ETES LE HEROS

Steve Jackson et Ian Livingstone

Les Trafiquants de Kelter



Défis Fantastiques



folio
junior

Défis sanglants sur l'Océan

Défis Fantastiques /16



Traduit de l'anglais
par Jean Walters

Située à l'extrême nord de la Mer Intérieure, la cité de Tak, repaire de coupe-jarrets, de forbans, de flibustiers de la pire espèce, jouit d'une effroyable réputation. Parmi tous les pirates qui hantent ce port, vous êtes reconnu comme le plus redoutable. Mais vous partagez avec Abdul le Sanguinaire ce sombre honneur. Un partage qui n'est pas fait pour vous plaire, à l'un comme à l'autre. Aussi avez-vous décidé d'un pari : le premier de vous deux qui ralliera l'île de Nippur, dans la Mer du Sud, en ayant amassé le trésor le plus considérable, sera sacré Roi des Pirates. Pillages, abordages, brigandages... tout est permis ! Hissez sans tarder les voiles de la *Terrifiante*, et bon vent !

Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. VOUS seul déciderez de la route à suivre, des risques à courir et des créatures à combattre. Alors, bonne chance...

Couverture illustrée par Rodney Matthews
Illustrations intérieures de Bob Harvey

Défis sanglants sur l'Océan



UN LIVRE DONT
VOUS ETES LE HEROS

350

UN LIVRE DONT VOUS ETES LE HEROS

Steve Jackson et Ian Livingstone

Défis sanglants sur l'Océan



Défis Fantastiques



folio
junior

Rendez-vous avec la M.O.R.T.

Défis Fantastiques /17



Traduit de l'anglais
par Arnaud Dupin de Beyssat

Une redoutable et mystérieuse organisation, la M.O.R.T., multiplie crimes et exactions en tous genres dans la ville de Titan. Pire encore, vous venez d'être informé que son chef, le cruel Titanic Cyborg, a dressé un plan pour devenir le maître de la Terre. Une réunion à laquelle participeront tous les agents de la M.O.R.T doit mettre au point les derniers détails de cette monstrueuse entreprise. VOUS êtes le Justicier, un habitant de Titan à l'apparence banale dans la vie quotidienne, mais un héros doué de Superpouvoirs lorsque le devoir vous appelle. Vous seul pouvez connaître la date, l'heure et le lieu de cette lugubre réunion.

Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. VOUS seul déciderez de la route à suivre, des risques à courir et des créatures à combattre. Alors, bonne chance...

Couverture illustrée par Brian Bollan
Illustrations intérieures de Declan Considine

Rendez-vous avec la M.O.R.T.



UN LIVRE DONT
VOUS ÊTES LE HÉROS

335

UN LIVRE DONT VOUS ÊTES LE HÉROS

Steve Jackson

Rendez-vous avec la M.O.R.T.



Défis Fantastiques



folio
junior

La Planète Rebelle

Défis Fantastiques /18



*Traduit de l'anglais
par C. Degolf*

Depuis de nombreux siècles, les Arcadiens dominent les planètes que les Terriens avaient colonisées les unes après les autres. Et ils sont aussi les maîtres de la Terre... Dans une tentative désespérée, le mouvement de résistance terrien a décidé d'essayer de détruire ce qui fait la puissance d'Arcadion : l'Ordinateur Central. Et c'est VOUS qui avez été choisi pour cette mission impossible. Saurez-vous, à travers tous les dangers qui vous guettent, reconstituer le code donnant accès à l'Ordinateur ?

Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. VOUS seul déciderez de la route à suivre, des risques à courir et des créatures à combattre. Alors, bonne chance...

*Couverture illustrée par Alan Craddock
Illustrations intérieures de Gary Mayes*



La Planète Rebelle



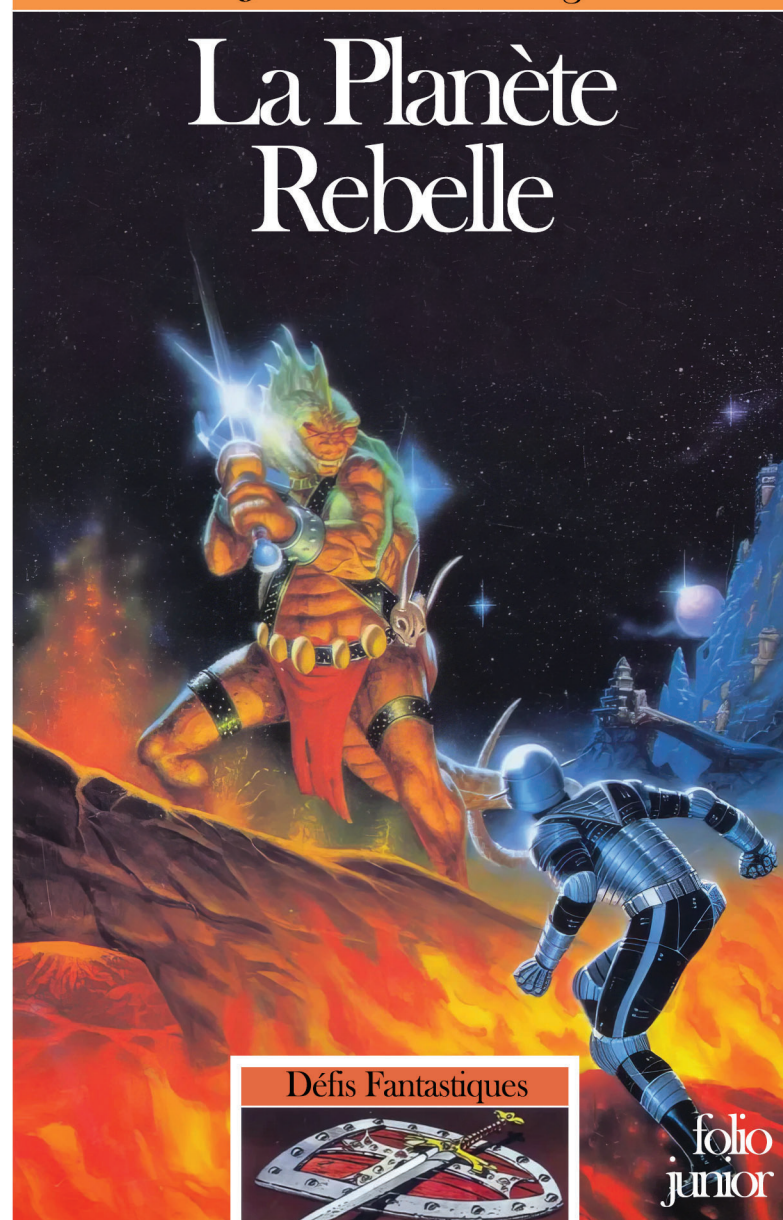
UN LIVRE DONT
VOUS ÊTES LE HÉROS

336

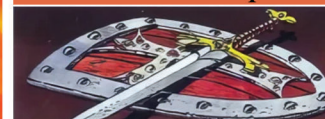
UN LIVRE DONT VOUS ÊTES LE HÉROS

Steve Jackson et Ian Livingstone

La Planète Rebelle



Défis Fantastiques



folio
junior

Les Démons des Profondeurs

Défis Fantastiques /19



*Traduit de l'anglais
par Noël Chassériau*

Dès lors que le redoutable vaisseau pirate Belzébuth se lance à votre poursuite, votre perte est assurée. Le Capitaine Carnage, terreur de l'océan, est réputé pour ne pas faire de quartier. Mais avec votre équipage de marins aguerris et courageux, vous êtes décidés à mener une lutte sans merci. Après un abordage bref et meurtrier, VOUS restez seul survivant à bord de votre navire. Mais la Capitaine Carnage vous réserve un sort cruel. Un sort qui vous conduira dans les profondeurs des mers et vous fera pénétrer dans les repaires des démons sous-marins, à la recherche des mystérieuses Perles Noires qui représentent votre seul espoir de salut !

Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. VOUS seul déciderez de la route à suivre, des risques à courir et des créatures à combattre. Alors, bonne chance...

*Couverture illustrée par Les Edwards
Illustrations intérieures de Bob Harvey*



Les Démons des Profondeurs



UN LIVRE DONT
VOUS ÊTES LE HÉROS

362

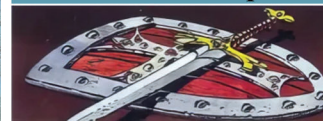
UN LIVRE DONT VOUS ÊTES LE HÉROS

Steve Jackson

Les Démons des Profondeurs



Défis Fantastiques



folio
junior

L'Épée du Samouraï

Défis Fantastiques /20

 Traduit de l'anglais
par Pascale Jusforgues

Le Tochimin, petit Etat isolé de la côte Est du Khâl, vit des heures tragiques. En effet, la Dai-Katana - épée magique connue sous le nom de Mort Joyeuse - a été dérobée au Shogun Hasegawa, son Seigneur. Depuis ce funeste événement, le pouvoir du Shogun n'a fait que s'affaiblir. VOUS êtes le Senseï du Shogun, un jeune samouraï, maître en art martiaux, désigné tout naturellement pour accomplir une périlleuse mission : retrouver l'épée magique et la restituer au Shogun afin de sauver le royaume. Une aventure qui vous conduira au coeur du repaire d'Iriku, le maître des Ombres, l'être infâme qui s'est approprié Mort Joyeuse.

Deux dés, un crayon et une gomme sont les seuls accessoires dont vous aurez besoin pour vivre cette aventure. VOUS seul déciderez de la route à suivre, des risques à courir et des créatures à combattre. Alors, bonne chance...

*Couverture illustrée par Peter Jones
Illustrations intérieures de Alan Langford*



L'Épée du Samouraï



UN LIVRE DONT
VOUS ÊTES LE HEROS

414

UN LIVRE DONT VOUS ÊTES LE HEROS

Steve Jackson et Ian Livingstone

L'Épée du Samouraï



Défis Fantastiques



folio
junior